

Team

Steuergruppe

Das Scrum Team in einem schulischen Kontext besteht aus Interessierten und Experten der Schulgemeinschaft, die ihre individuellen Kompetenzen und Fähigkeiten einbringen. Die Teammitglieder arbeiten selbstorganisiert und eigenverantwortlich, ohne extern zugewiesene Rollen. Sie sind gemeinsam für das Ergebnis verantwortlich und arbeiten gleichberechtigt am Produkt. Das Team ist cross-funktional und kann neben Lehrkräften auch Lernende, Eltern, Fachexperten, Vertreter des Schulträgers und Schulverwaltung umfassen.

Aufgaben:

1. Selbstorganisation und Selbstverwaltung des Teams.
2. Planung eines Sprints nach dem anderen, in Abstimmung mit dem Product Owner und ggf. anderen Teams.
3. Verantwortung für die Entwicklung des Produktinkrements (Arbeitsergebnisse).
4. Interne und externe Zusammenarbeit, z.B. mit anderen Teams oder bei der Klärung von Details mit Zielgruppe.
5. Die Teamgröße beträgt idealerweise etwa sechs Mitglieder.
6. Keine ernannte Führungskraft; Führung entsteht und wechselt natürlich innerhalb des Teams.



Team

Das Scrum Team besteht aus Fachleuten, die das Produkt in jedem Sprint liefern. Sie sind strukturiert und befähigt, ihre Arbeit selbst zu organisieren und zu managen, um ein fertiges, nutzbares und potenziell releasbares Produktinkrement zu erstellen.

Aufgaben:

1. Selbstorganisation und Management der Arbeit in Sprints.
2. Lieferung von hochwertigen, fertigen Produktinkrementen.
3. Zusammenarbeit in einem cross-funktionalen Team ohne hierarchische Strukturen.
4. Kontinuierliche Verbesserung ihrer Arbeitsprozesse.
5. Sicherstellung, dass die Arbeit transparent, überprüfbar und anpassungsfähig ist.
6. Aktive Teilnahme an allen Scrum Events.



Productowner

“Schulleitung”

Der Product Owner im Scrum-Team ist für das Ergebnis verantwortlich und kann an den Sprints aktiv *mitarbeiten*. Die zentrale Aufgabe besteht darin, das Product Backlog zu verwalten und anzupassen. Diese Rolle ist die einzige ihrer Art für ein Produkt, auch bei mehreren Teams, und ist der finale Entscheidungsträger bei Fragen zu Anforderungen. Der Product Owner priorisiert ständig das Product Backlog neu und entscheidet über Produktfreigaben und die Weiterentwicklung des Produkts.

Aufgaben:

1. Definieren und Vermitteln der Vision und Prioritäten für das Produkt.
2. Ständige Neupriorisierung des Product Backlogs und Anpassung von langfristigen Erwartungen.
3. Endgültige Klärung von Anforderungsfragen.
4. Entscheidungen über die Produktfreigabe und Weiterentwicklung treffen.
5. Kommunikation und Vertretung der Interessen der Stakeholder.



Productowner

Der Product Owner ist verantwortlich für die Wertmaximierung des Produkts und die Arbeit des Scrum Teams. Er ist die zentrale Figur in der Produktentscheidungsfindung und stellt sicher, dass das Team wertvolle Arbeit leistet.

Aufgaben:

1. Definieren und Kommunizieren der Produktvision.
2. Verwaltung des Product Backlogs, einschließlich Priorisierung und Verfeinerung der Backlog-Items.
3. Sicherstellung, dass der Product Backlog transparent, verständlich und sichtbar ist.
4. Klare Formulierung und Übermittlung der Backlog-Items.
5. Sicherstellung, dass das Scrum Team die Items im Product Backlog versteht.
6. Entscheidung über die Freigabe der Produktinkremente.
7. Maximierung des Produktwerts durch ständige Überprüfung und Anpassung des Backlogs.



Scrum Master

Verantwortliche Person

Der Scrum Master ist eine Schlüsselrolle im Scrum-Team, die sich darauf konzentriert, Scrum innerhalb der Schule umsetzbar zu machen und sicherzustellen, dass es verstanden und umgesetzt werden kann. Der Scrum Master schafft ein Umfeld, das die Selbstorganisation des Teams fördert, und schützt das Team vor externen Störungen und Ablenkungen, um einen konzentrierten Arbeitsfluss zu ermöglichen.

Aufgaben:

1. Zusammenarbeit mit der Organisation, um die Anwendung von Scrum zu ermöglichen.
2. Gewährleistung des Verständnisses und der Umsetzung von Scrum.
3. Schaffung eines förderlichen Umfelds für die Selbstorganisation des Teams.
4. Abschirmung des Teams vor externen Störungen und Ablenkungen.
5. Förderung verbesserter technischer Praktiken und Arbeitsweisen.
6. Unterstützung bei der Lösung von Hindernissen und Problemen.
7. Dienstleistung für das Team, den Product Owner und die Organisation.



Scrum Master

Der Scrum Master ist verantwortlich für die Einführung und Umsetzung von Scrum, sowohl im Scrum Team als auch in der gesamten Organisation. Er unterstützt das Team dabei, Scrum-Praktiken effektiv anzuwenden und deren Effektivität zu verbessern.

Aufgaben:

1. Unterstützung des Teams in Selbstmanagement und interdisziplinärer Zusammenarbeit.
2. Hilfe bei der Erstellung hochwertiger Increments, die der Definition of Done entsprechen.
3. Beseitigung von Hindernissen für den Fortschritt des Scrum Teams.
4. Sicherstellung, dass alle Scrum Events stattfinden, produktiv sind und innerhalb der vorgegebenen Zeit bleiben.
5. Unterstützung des Product Owners bei effektivem Product Backlog Management und empirischer Produktplanung.
6. Förderung der Zusammenarbeit mit Stakeholdern.
7. Führung, Schulung und Coaching der Organisation bei der Einführung von Scrum.
8. Unterstützung von Mitarbeitenden und Stakeholdern beim Verständnis und bei der Umsetzung eines empirischen Ansatzes für komplexe Arbeit.
9. Beseitigung von Barrieren zwischen Stakeholdern und Scrum Teams.

